

OPSTARTEN ELEKTRONISCHE SCHIETBANEN

Netspanning inschakelen van de 12 M banen (schakelkast) en de contactslof achter de printer.

Hoofdcomputer (Laptop) opstarten; rustig even wachten tot systeem volledig is opgestart.

Toetscombinatie "**win-e**" (verkenner) en controleer of netwerkklocatie (koppeling tussen aangesloten computers) actief is. Deze verbinding is dan **groen** aangevinkt.

Start het programma "**Match Manager**". (taakbalk 1 x klik op Match Manager) en daarna op de schietbaan de beide baancomputers opstarten, na aanzetten starten deze automatisch op. (ESA 2002)

Controleer na het opstarten van ESA 2002 (op de schietbanen) of beide signalen in bovenste balk **GROEN** van kleur zijn; Links = verbinding met de schietkast Rechts = verbinding met de hoofdcomputer.

Op hoofdcomputer via "**Extra**" in menubalk "**Hearing Control**" opstarten. Hiermee kunnen baan-1 of baan-2 of beide banen worden ingedeeld.

Kies nu in het hoofdprogramma via "**Display**" in menubalk voor "**Baan-monitor**". Nu wordt het deelname beeld zichtbaar op het TV scherm en de Monitor naast de computer. Op de Baan-monitor ingang selecteren voor het Digitale input signaal. (DVI)

Klik met rechter muistoets op het betreffende baannummer en kies voor "**Direct baan indelen klaarzetten**".

Kies dan in het nieuwe venster voor "**Deelnemer**" en kies daarna de "**Details**" om het aantal gewenste schoten in te voeren.

AFSLUITEN ELEKTRONISCHE SCHIETBANEN

Na het (elk) laatste schot van een schietbeurt zal een formulier worden geprint. Pas dan is het mogelijk het systeem af te sluiten.

Het is verstandig eerst een **Backup** te maken van de schietresultaten door deze naar de USB stick te kopiëren. Het maken van de resultaten backup gaat via het hoofdprogramma door in de menubalk te kiezen voor "**Bestand**" en dan "**Backup maken**".

Als de USB stick (drive-G) niet in het overzicht staat dan USB stick verwijderen en na een aantal seconden terugplaatsen, drive G (USB stickje) wordt dan zichtbaar. Selecteer hier

de gewenste map (jaar) en de Backup wordt gemaakt, wacht even tot dit klaar is. Selecteer nu beide banen in Hearing control en klik op "**beëindigen**" en wacht ongeveer 10 seconden. Op de schietbanen via het grijze controle kastje het systeem afsluiten.

Wachten tot beide computers automatisch uitschakelen. In noodsituaties kunnen deze computers geforceerd worden afgesloten door ongeveer 10 seconden de aan/uit schakelaar ingedrukt te houden. (maar eigenlijk is dit een ongewenste situatie)

Als laatste sluiten we op de hoofdcomputer het programma Hearing Control en daarna het programma Match Manager. Daarna kunnen we de hoofdcomputer afsluiten. En de netspanning uitschakelen. (contactdoor achter printer) Vergeet niet de muis uit te schakelen! (een moderne muis zonder schakelaar gaat automatisch in slaapstand)

Hoofdcomputer = Laptop Server telbureau

Monitor = Staat naast de laptop op telbureau

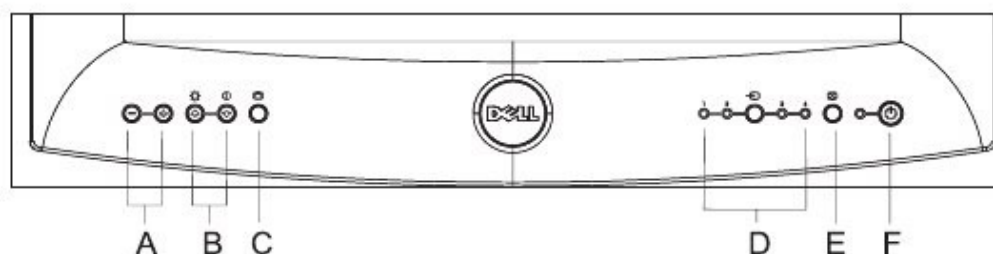
Baan computers = Computers Schietbaan-1 en Schietbaan-2

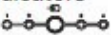
TV = televisie scherm in kantine

BAANMONITOR

Opmerking: De beeld resolutie is ingesteld op de waarde van de DVI monitor. De Televisie resolutie wordt hierop aangepast. Als je de televisie resolutie als standaard zou nemen ligt dit buiten het bereik van de monitor en kan schade opleveren!

Display Controls and Indicators



- | | | |
|----|---|---|
| A. | -/+ buttons | Decrease/increase the OSD bar value. |
| |  | |
| B. | Up/down arrow buttons | Select between OSD items and activates "Hot key" function for brightness/contrast adjustment. |
| |  | |
| C. | MENU button | Enter OSD operation mode, submenu, back to previous screen, and exit OSD. |
| |  | |
| D. | Input selection button and LED indicators | Select an input mode among 1. D-sub, 2. DVI-D, 3. S-video and 4. Composite. |
| |  | |
| E. | Auto Key | Automatically adjust vertical position, horizontal position, pixel clock and phase. |
| |  | |
| F. | Power button and LED indicator | Turn the display on/off and indicate the status of power management. |
| |  | |

De monitor staat ingesteld op source: **2. DVI-D**. (dit kun je instellen met toets **D**)

De monitor is via de conversiekabel gekoppeld met de HDMI uitgangspoort 1 van de Splitter. Dit is de HDMI poort die zichtbaar wordt in de configuratie instellingen van de server. (laptop) HDMI uitgang 2 van de Splitter is verbonden met de televisie.

DISCIPLINES EN METHODE VAN WAARDEREN

We gebruiken bij het tellen van de score de **Randtelling**, behalve bij de HW HW (historische disciplines) daar telt **Centrum inslag**.

Waarom een **schotmaat** gebruiken?

Omdat het gat in de schijf bijna altijd kleiner is dan het kaliber waar mee geschoten is, behalve bij volledig wadcutter, daar is het ongeveer verwaarloosbaar.

Gebruik van de schotmaat; aan de veer pakken en mag maar 1x gebruikt worden.

Score telling volgens **ISSF technical rules 5.2.1**

[https://www.issf-sports.org/getfile.aspx?](https://www.issf-sports.org/getfile.aspx?mod=docf&pane=1&inst=458&file=Technical_Rules.pdf)

[mod=docf&pane=1&inst=458&file=Technical_Rules.pdf](https://www.issf-sports.org/getfile.aspx?mod=docf&pane=1&inst=458&file=Technical_Rules.pdf) (annex deel onderaan)

Om een hogere score te kunnen tellen moet de rand van het schotmaatje, vanuit de 10 gezien, binnen de buitenste zijde van de scoringsring liggen.

KKK

12 m liggend – knielend – staand, 48 schijven x 5 schoten

25 m staand, 24 schijven x 10 schoten

HW

Veel verschillende disciplines, hier op de sv wordt geschoten met voor- en achterlaad, 1 schijf per maand x 13 schoten waarvan de laagste 3 afvallen.

KKP

10 meter, 48 schijven x 5 schoten

MKL/MKZ

25 meter, 24 schijven x 10 schoten

MP/SP

24 schoten per serie, herleid naar kaliber .45

Action

13 stalen doelen met akoestische stopwatch

SCHIETSCHIJVEN

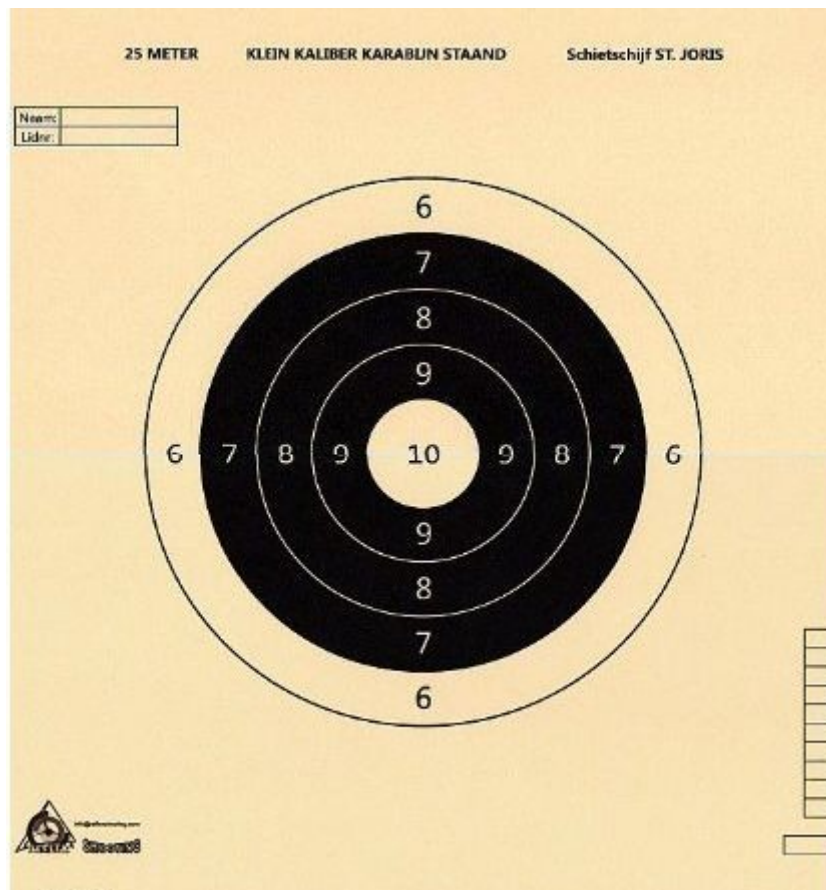
Onze schietvereniging gebruikt de volgende (papieren) schietschijven;



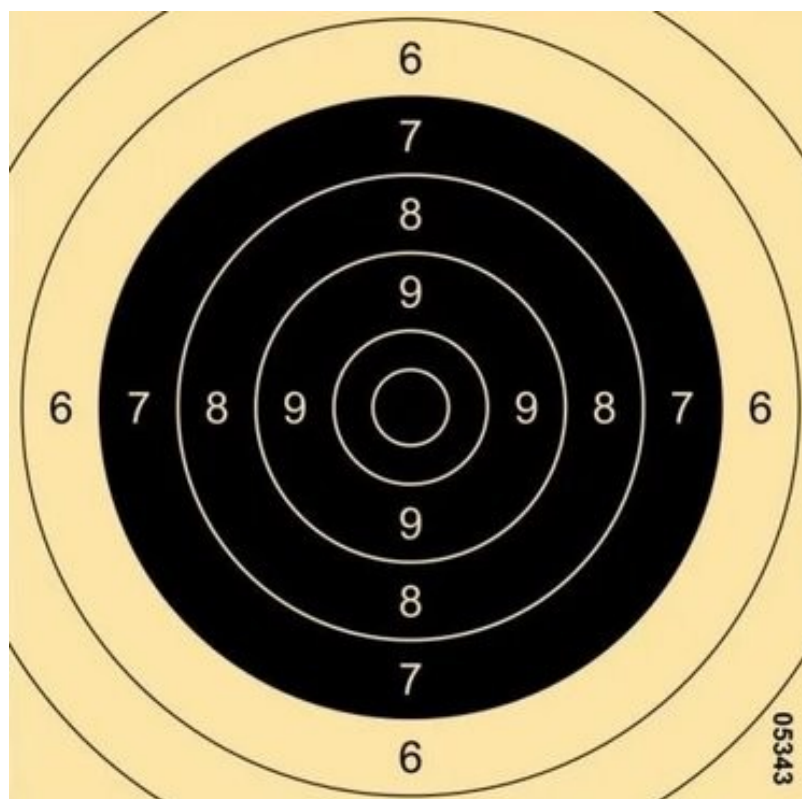
KKK 12 M Karabijn / Geweer



KKP 10 /12 M Pistoal



KKK 25M

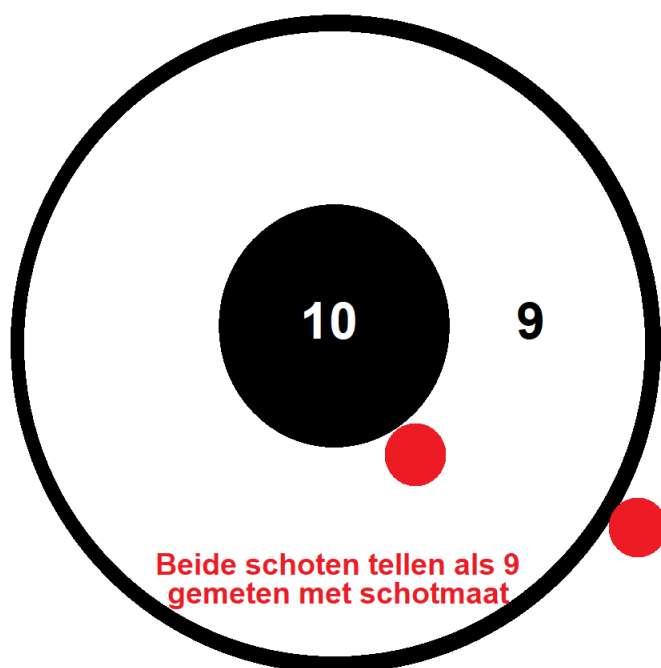


MKL+MKZ 25 M (Meesterkaart)



MP / SP 25 M

Randtelling:



Opm. schietschijven zijn niet op ware grootte weergegeven ;-)